

Jahrgang 4 – Heft 3

Inhalt

In eigener Sache ..... 315

**Schwerpunkt  
Pädagogische und soziologische Jugendforschung**

*Editorial* ..... 317

Schwerpunktbeiträge

*Albert Scherr*

Warum theoretisch undisziplinierte Interdisziplinarität eine  
gesellschaftstheoretisch fundierte reflexive Jugendforschung nicht ersetzen  
kann ..... 321

*Wolfgang Lauterbach, Wilfried Schubarth*

Neue Kooperationschancen zwischen Jugendsoziologie und Pädagogik?  
Beispiele aus der Gewalt- und Bildungsforschung ..... 337

*Ulrike Popp*

Sozialisationsforschung als gemeinsame Perspektive von (Jugend-)  
Soziologie und Erziehungswissenschaft? ..... 347

*Barbara Stauber, Christine Riegel*

Jugend zwischen aktiver Gestaltung und struktureller Beschränkung –  
Perspektiven einer verstärkten interdisziplinären Verständigung ..... 365

*Renate Müller, Stefanie Rhein*

Zur Verwobenheit soziologischer und pädagogischer Perspektiven.  
Musikpädagogische Jugendsoziologie als Beispiel ..... 381

**Allgemeiner Teil**

Aufsätze

*Margrit Stamm*

Mobile Kinder. Empirische Ergebnisse zum Zusammenhang von  
außerplanmäßigem Schulwechsel und Schulleistung  
..... 397

## Kurzbeiträge

|   |     |
|---|-----|
| <i>Jürgen Mansel</i><br>25 Jahre Jugendforschung in Bielefeld .....   | 413 |
| <i>Barbara Dippelhofer-Stiem</i><br>Die Hochschule als Arbeits- und Studienwelt von Eltern und als<br>mittelbarer Kontext der Kinder .....                    | 419 |
| <i>Norbert Neuß</i><br>Bildungswerkstatt „Elementarpädagogik“ – ein Beitrag zur Theorie-<br>Praxis-Verknüpfung an der Hochschule .....                        | 425 |
| <i>Norbert Schreiber</i><br>Die Einführung der neuen Bildungspläne in Kindertageseinrichtungen –<br>Ergebnisse von Begleitstudien in drei Bundesländern ..... | 431 |

## Rezensionen

|   |     |
|---|-----|
| <i>Dagmar Hoffmann</i><br>Scherr, Albert: Jugendsoziologie. Einführung in Grundlagen und<br>Theorien. ....                      | 439 |
| <i>Björn Maurer</i><br>Martin Geisler: Clans, Gilden und Gamefamilies. Soziale Prozesse<br>in Computerspielgemeinschaften ..... | 441 |
| Autorinnen und Autoren .....  | 445 |